

Создание диджитал-экспириенсов

Олег

Радченко

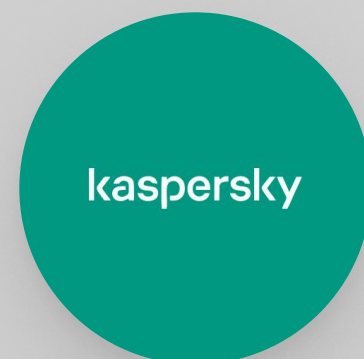
Обо мне



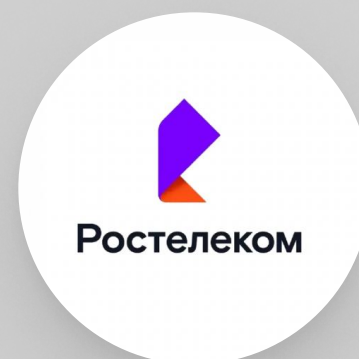
Всем привет. Меня зовут Олег Радченко.

Более 15 лет в IT, специализируюсь на создании игр, приложений, обучающих симуляций, цифровых персонажей и ботов для брендов.

Клиенты



Лаборатория
Касперского, РФ



Ростелеком, РФ



SketchAR, Int.



Bartini Aero, Int.



Мегамаркет, РФ



Агентство креативных
индустрий, РФ



CRC Transport, US



Промсвязьбанк, РФ



Xsolla, US



X5 Retail Group, РФ



Сургутнефтегаз, РФ



Inventive Retail Group, РФ



Бургер Кинг, РФ

Игры

CRC Transport Game

Клиент: компания CRC Transport

Игра под тачскрин-экраны для выставки перевозчиков автомобильного транспорта

Механики: пазл, раннер

Платформа: Unity (Android, iOS)

Задачи: создание игры с оригинальной механикой, левел-дизайн, оптимизация под устройства, система регистрации и таблица лидеров

Приложение: Android, iOS





CRC Transport Game



CRC TRANSPORT			
CRC Racing Game			
CHAMPIONS LEAGUE			
28	M	MrTrickster	212 points
29	R	Rodd	185 points
30	D	Darius	166 points
31	B	Billy	143 points
32	T	Trish	136 points
33	C	Carolyn	126 points
34	P	Paul	101 points
35	B	Brian	97 points

CRC Transport Game

Игра МегаКурьер

Клиент: Мегамаркет

Игра для брендового мероприятия

Механики: 2D-платформер

Платформа: Unity (Windows)

Задачи: создание игры в стиле SuperMario Bros., левел-дизайн

Приложение: Windows





Игра МегаКурьер

Игра Warpack Masters

Клиент: ImpulseDAO

Блокчейн-игра

Механики: Inventory manager, баттлер, Play2Earn

Платформа: Unity (WebGL)

Задачи: создание клиентской версии игры, взаимодействие со смарт-контрактами

Приложение: Веб





0.1.3.7



0.1.3.7



0.1.3.7



0.1.3.7

Mrpa Warpack Masters

Игра Rpty!

Клиент: компания Rpty!

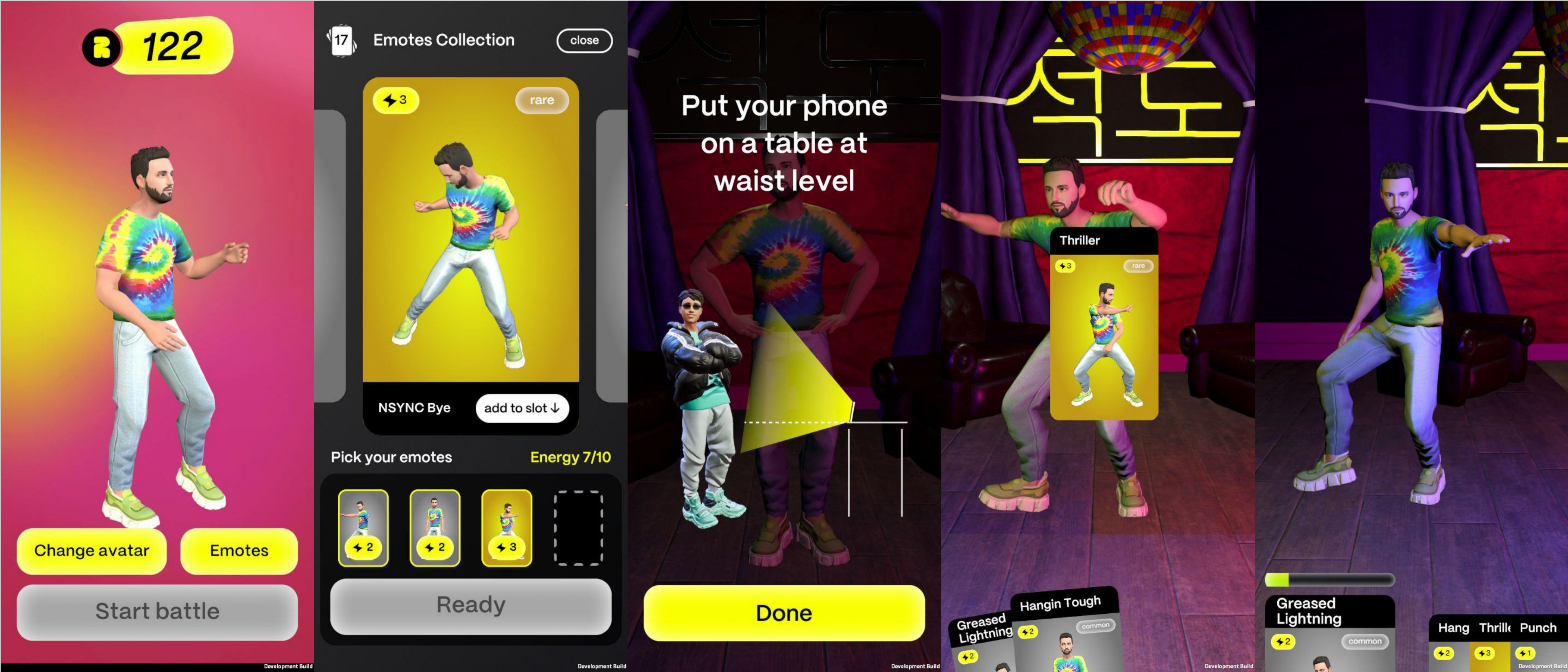
Танцевальная мобильная игра

Механики: Dance game, баттлер, Dance2Earn

Платформа: Unity (Android, iOS)

Задачи: создание мобильной игры,
реализация мобильного трекинга тела





Mrpa Rapy!

Игра Космическая Одиссея

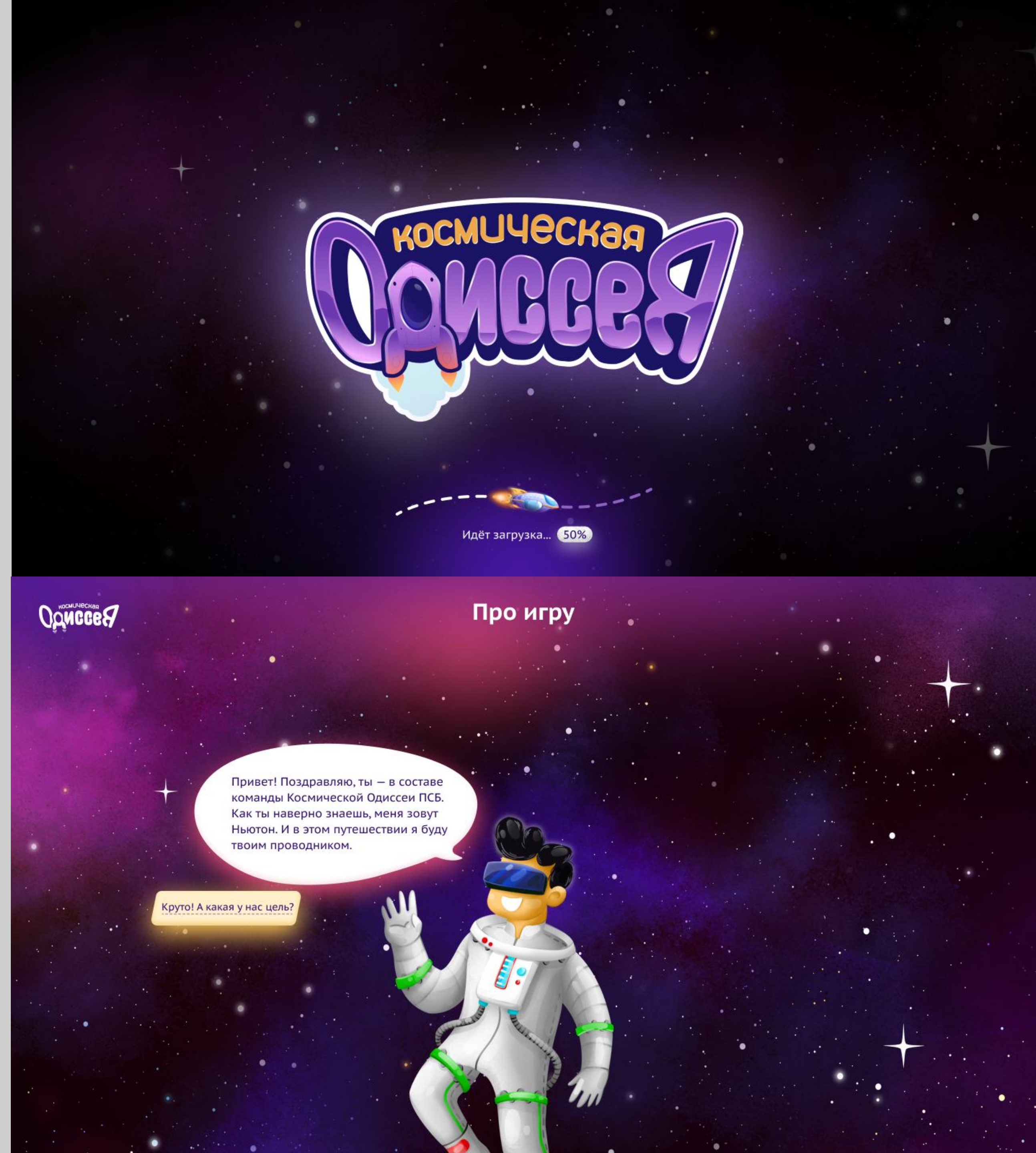
Клиент: Промсвязьбанк

Игровое веб-приложение для
корпоративного портала

Механики: паззлы

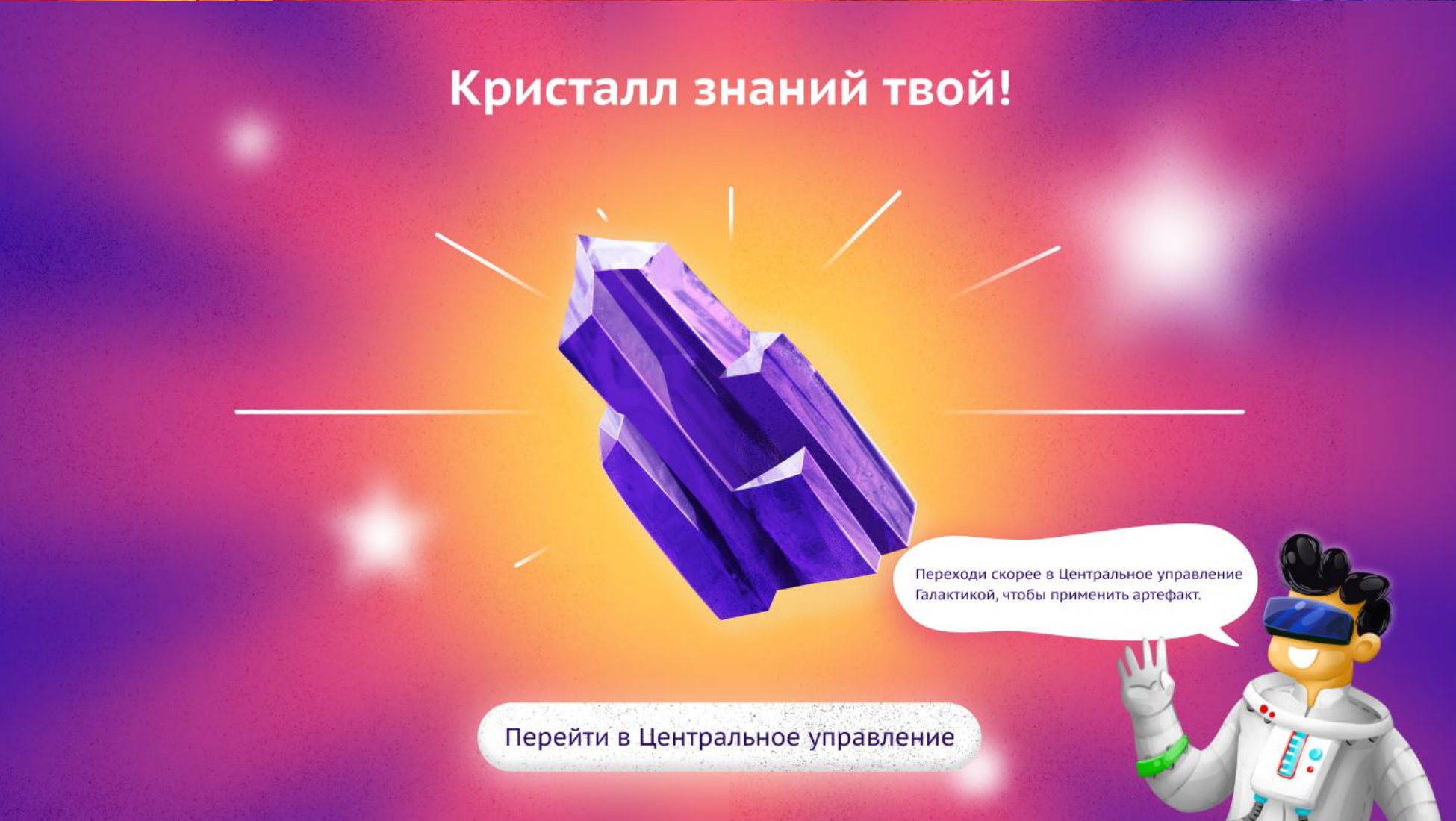
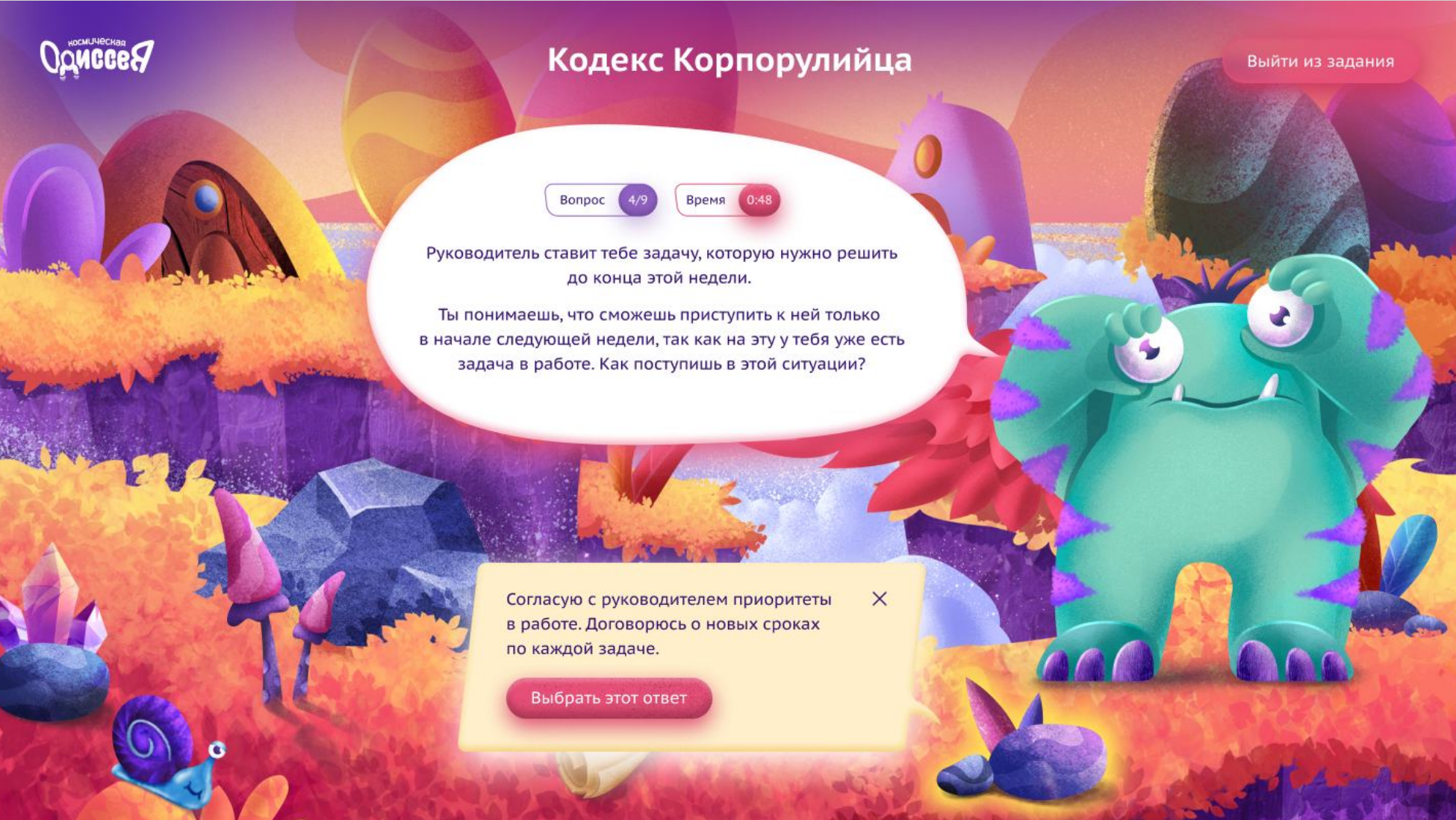
Платформа: Web (JavaScript)

Задачи: управление разработкой игрового
продукта, подготовка технических заданий и
брифов на разработку, постановка задач
подрядчикам, контроль и приемка,
коммуникация с клиентом и подрядчиками

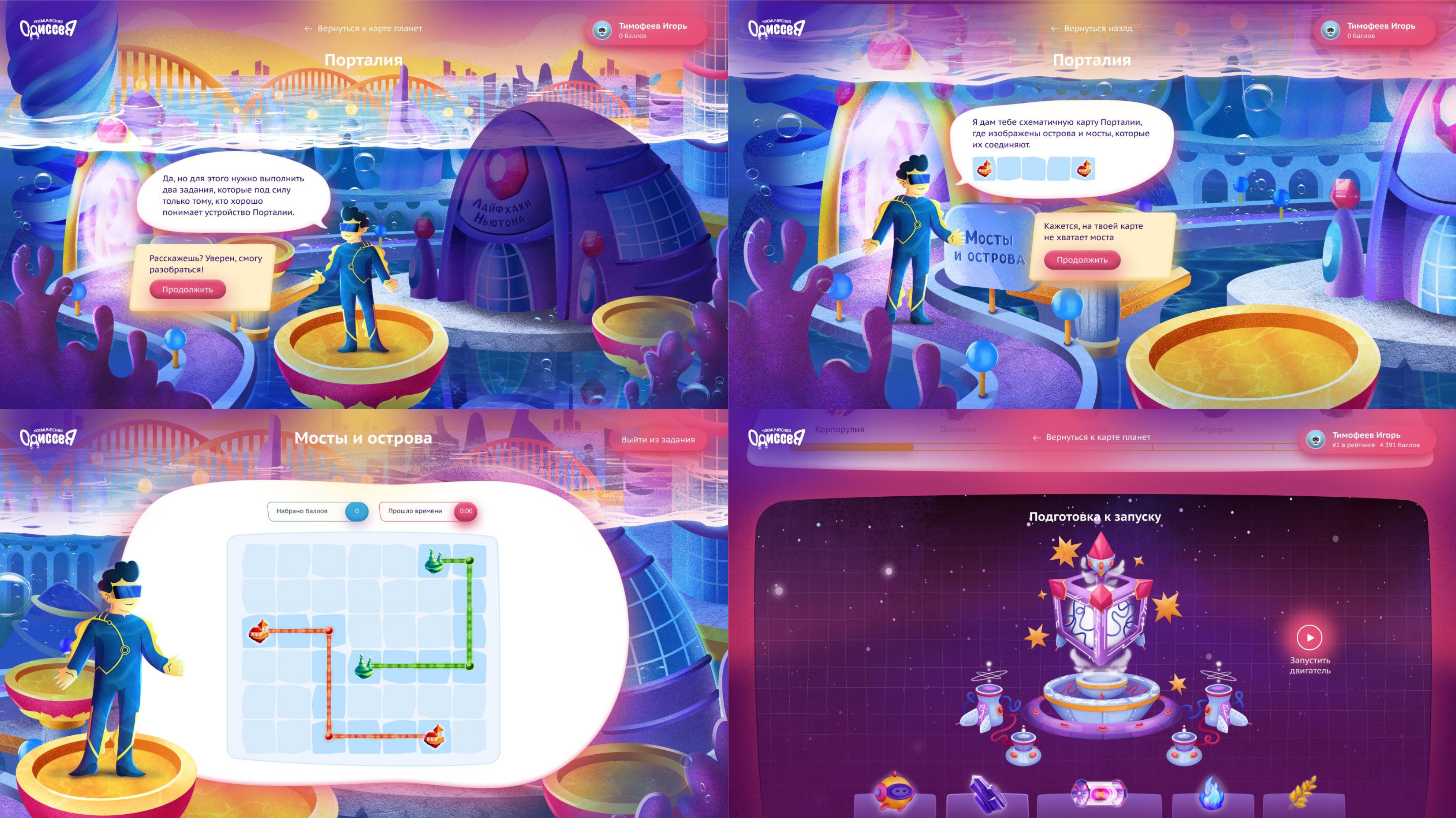




Игра Космическая Одиссея



Игра Космическая Одиссея



Игра Космическая Одиссея

Приложения

Симуляция PowerTechs

Клиент: PowerTechs

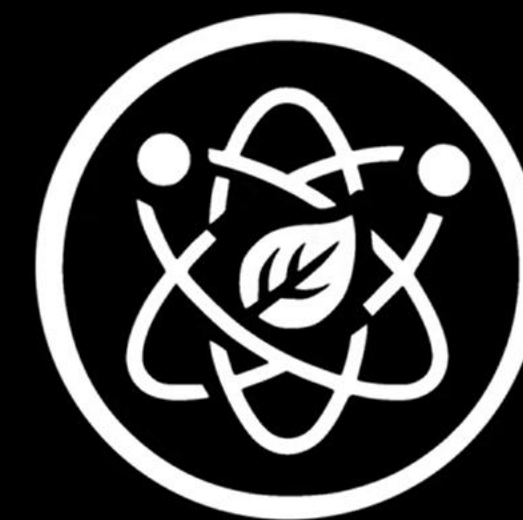
Обучающая симуляция работы оператора
атомной станции

Механики: симулятор работы

Платформа: Unity (Windows, Mac)

Задачи: создание симуляции, управление
при помощи трекинга рук (UltraLeap)

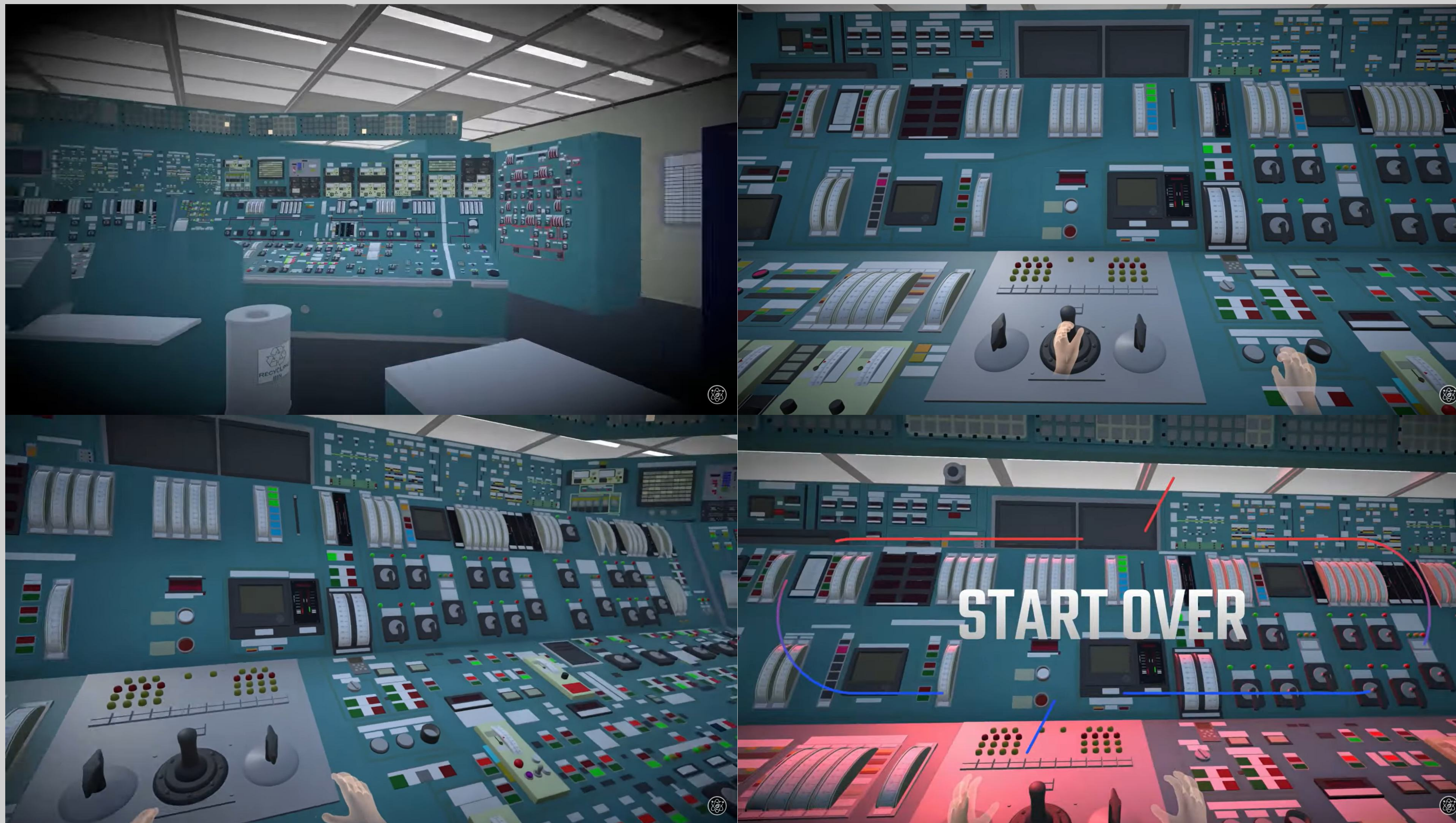
Видео: [ссылка 1](#)



POWERTECHS

XR COCKPITS – ADDRESSING CLEAN ENERGY SKILL SHORTAGES





Симуляция PowerTechs

Приложение SketchAR

Клиент: SketchAR

Приложение для обучения рисованию при помощи дополненной реальности

Механики: дополненная реальность, трекинг окружения

Платформа: Unity (Hololens)

Задачи: создание продукта под Microsoft Hololens, подключение Dropbox

Видео: [ссылка 1](#), [ссылка 2](#)

Приложение: [Hololens](#)





Приложение SketchAR

Приложение Cerevrum

Клиенты: X5 Retail Group, Ростелеком, Бургер Кинг, Unilever и т.д.

Приложение для обучения корпоративных сотрудников в виртуальной реальности

Механики: диалоговая симуляция, распознавание речи

Платформа: Unity (VR)

Задачи: создание продукта, управление разработкой, подготовка технических заданий и брифов, постановка задач, контроль и приемка, коммуникация с клиентами





Приложение Cerevrum

Приложение Bartini Aero

Клиент: Bartini Aero

Приложение для демонстрации прототипа транспорта при помощи дополненной реальности

Механики: смешанная реальность

Платформа: Unity (Hololens)

Задачи: создание продукта под Microsoft Hololens

Видео: [ссылка 1](#)





Приложение Bartini Aero

Приложение KIPS AR

Клиент: Лаборатория Касперского

Приложение-дополнение к обучающей настольной игре Kaspersky Interactive Protection Simulation (KIPS), позволяющее визуализировать работу продукта компании

Механики: маркерная дополненная реальность

Платформа: Unity (Android, iOS)

Задачи: создание мобильного приложения дополненной реальности для визуализации процесса обучающей настольной игры

Видео: [ссылка 1](#)





Приложение KIPS AR

Цифровые персонажи

Цифровой инфлюенсер Айя

Клиент: Xsolla Lab

Виртуальный персонаж для ведения
соцсетей бренда

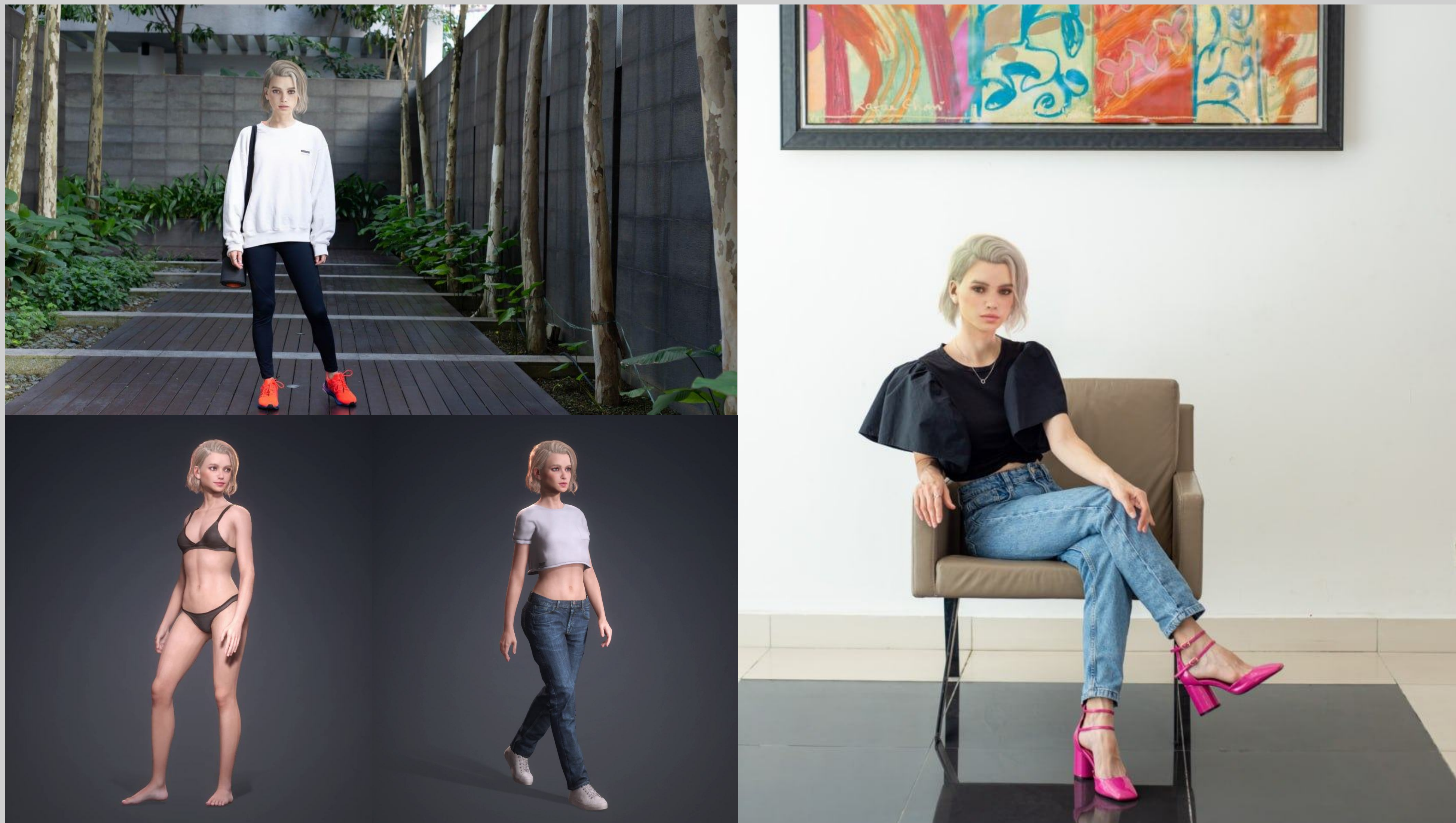
Механики: виртуальный инфлюенсер

Платформа: Reallusion

Задачи: создание модели

Видео: [ссылка 1](#), [ссылка 2](#)





Цифровой инфлюенсер Айя

Цифровой персонаж Роналдо

Клиент: Studyum

Виртуальный тренер для обучающего
мобильного приложения

Механики: виртуальный тренер

Платформа: Blender, Maya

Задачи: продюсирование создания модели,
подготовка технических заданий и брифов на
разработку, постановка задач подрядчикам





Цифровой персонаж Роналдо

Виртуальный гид Акира

Клиент: Агентство креативных индустрий

Виртуальный гид для презентации
московских стартапов в Бангкоке

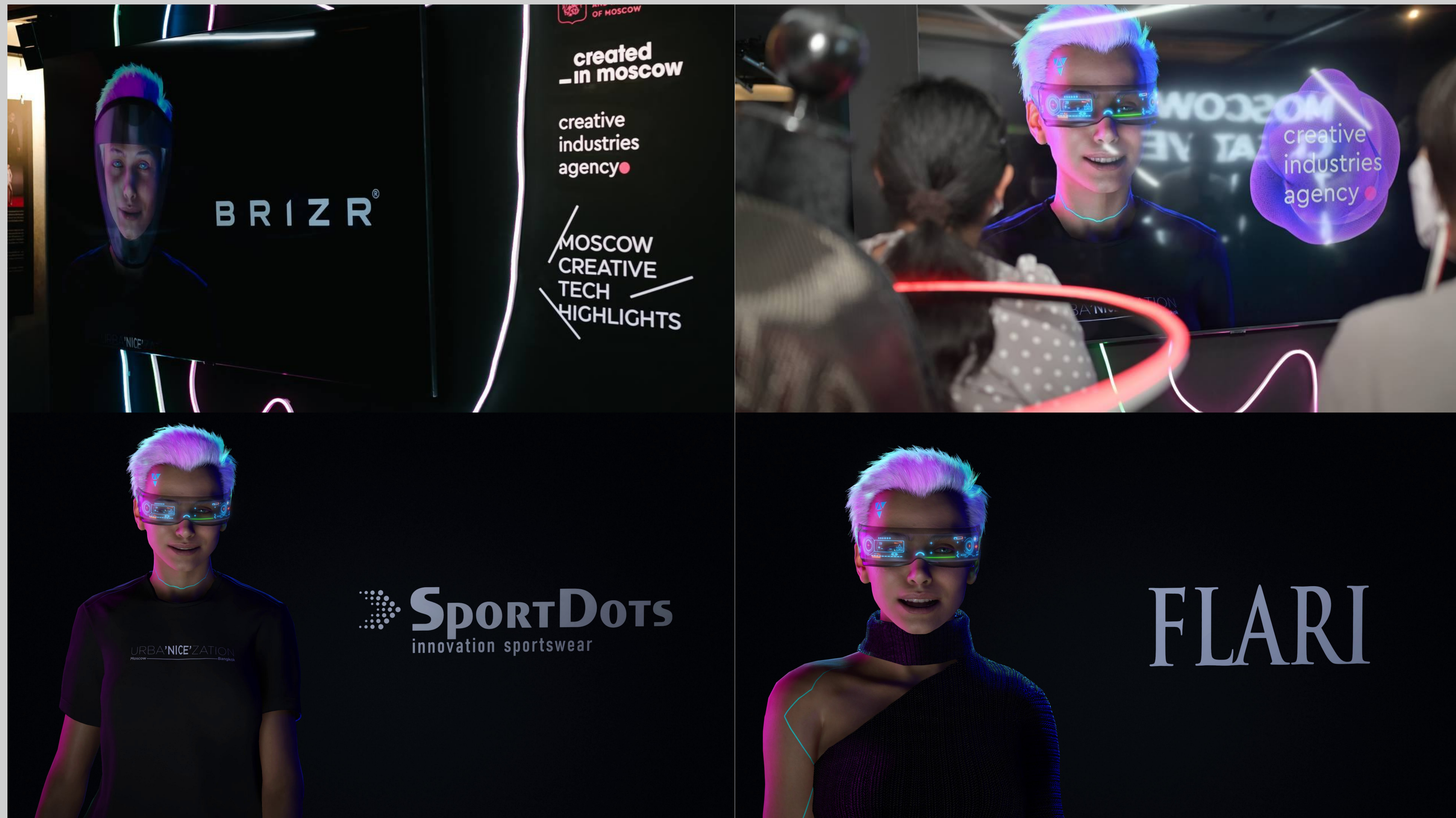
Механики: виртуальный гид

Платформа: Reallusion

Задачи: создание модели, продюсирование
перевода, озвучки (английский и тайский
языки) и записи лицевой анимации при
помощи фейстрекинга

Видео: [ссылка 1](#), [ссылка 2](#)





Виртуальный гид Акира

Цифровой персонаж Артур

Клиент: LiveBot

Виртуальный персонаж для серии
обучающих роликов

Механики: виртуальный лектор

Платформа: Reallusion

Задачи: создание модели, озвучка, запись
анимаций

Видео: [ссылка 1](#)





Цифровой персонаж Артур

Контакты

Telegram

<https://t.me/MrTrickster>

WhatsApp

<https://wa.me/79104136100>

E-mail

trickster@gmail.com

Web

<https://mrtrickster.net>